# Testovací případy k projektu č.4 Task manager

# *Engeto kurz Tester s Pythonem*

Jan Páč, [czjanpac@gmail.com](mailto:czjanpac@gmail.com)

## Testovací případy pro funkci hlavni\_menu

**TC01: Zobrazení hlavního menu s výzvou k zadání čísla**

* Popis: Ověření, že po spuštění programu se správně zobrazí očíslované hlavní menu s vyzváním k zadání volby čísla výběru z menu
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Ověřte zobrazení hlavního menu:

Správce úkolů - Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost 1-4:

* Očekávaný výsledek: Funkce hlavni\_menu() se spustí a program zobrazí hlavní menu s výzvou k zadání čísla z menu
* Skutečný výsledek: Program spustil funkci hlavni\_menu() a zobrazil menu včetně výzvy k zadání volby čísla z menu
* Stav: Pass
* Poznámky:Důležitá kontrola, která ověří, že uživatel uvidí srozumitelné hlavní menu, ze kterého si bude vybírat požadovanou akci a také uvidí výzvu k zadání výběru akce pomocí čísla

**TC02: Výběr platné možnosti z menu “volba čísla 1”**

* Popis: Ověření, že po zadání platného výběru “volba čísla 1” z menu se spustí příslušná funkce “pridat\_ukol”
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “1” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci pridat\_ukol() a zobrazí výzvu k zadání nového úkolu
* Skutečný výsledek: Program spustil funkci pridat\_ukol() a zobrazil výzvu k zadání nového úkolu
* Stav: Pass
* Poznámky: Možnost přidávat úkoly je základní vlastnost programu

**TC03: Výběr platné možnosti z menu “volba čísla 2”**

* Popis: Ověření, že po zadání platného výběru “volba čísla 2” z menu se spustí příslušná funkce “zobrazit\_ukoly”
* Vstupní podmínky: uložené 2 úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “2” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci zobrazit\_ukoly() a zobrazí seznam všech dosud přidaných úkolů, v tomto případě 2 úkoly
* Skutečný výsledek: Program spustil funkci zobrazit\_ukoly() a zobrazil 2 úkoly
* Stav: Pass
* Poznámky: Správné zobrazení uložených úkolů je klíčová vlastnost aplikace, aby uživatel viděl co si uložil

**TC04: Výběr platné možnosti z menu “volba čísla 3”**

* Popis: Ověření, že po zadání platného výběru “volba čísla 3” z menu se spustí příslušná funkce “odstranit\_ukol”
* Vstupní podmínky: uložené 2 úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci odstranit\_ukol() a zobrazí seznam všech dosud přidaných úkolů, v tomto případě 2 úkoly, s výzvou k zadání čísla úkolu k odstranění
* Skutečný výsledek: Program spustil funkci odstranit\_ukol() a zobrazil 2 úkoly spolu s výzvou k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit
* Stav: Pass
* Poznámky: Správné zobrazení uložených úkolů je klíčová vlastnost aplikace, aby uživatel viděl co si uložil a mohl s tím nadále pracovat.

**TC05: Výběr platné hraniční hodnoty z menu “volba čísla 4” pro ukončení programu**

* Popis: Ověření, že po zadání platné hraniční hodnoty z menu “volba čísla 4” se program ukončí.
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “4” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Konec programu.” a ukončí se.
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Konec programu.” a ukončil se.
* Stav: Pass
* Poznámky: Program se musí umět úspěšně a řízeně ukončit.

**TC06: Výběr neplatné možnosti z menu “volba písmena A”**

* Popis: Ověření, že po zadání neplatného výběru “volba písmena A” z menu se zobrazí upozornění na neplatnou volbu a znovu se zobrazí menu s možností nové volby.
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “A” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše upozornění “Neplatná volba.” a zobrazí znovu menu s výzvou k zadání volby.
* Skutečný výsledek: Program vypsal upozornění na neplatnou volbu a zobrazil znovu menu s výzvou k zadání volby
* Stav: Pass
* Poznámky: Důležité je, aby program po zadání neplatné volby dále pokračoval a nebyl nečekaně ukončen.

**TC07: Odeslání bez zadání výběru z menu (prázdný vstup)**

* Popis: Ověření, že po zadání a odeslání prázdného vstupu z menu se zobrazí upozornění na neplatnou volbu a znovu se zobrazí menu s možností nové volby.
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Nechte nevyplněný (prázdný) vstup a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše upozornění “Neplatná volba.” a zobrazí znovu menu s výzvou k zadání volby.
* Skutečný výsledek: Program vypsal upozornění na neplatnou volbu a zobrazil znovu menu s výzvou k zadání volby
* Stav: Pass
* Poznámky: Důležité je, aby program po zadání neplatné volby dále pokračoval a nebyl nečekaně ukončen.

**TC08: Výběr neplatné hraniční možnosti z menu “volba čísla 5”**

* Popis: Ověření, že po zadání neplatného výběru “volba čísla 5” z menu se zobrazí upozornění na neplatnou volbu a znovu se zobrazí menu s možností nové volby.
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “5” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše upozornění “Neplatná volba.” a zobrazí znovu menu s výzvou k zadání volby.
* Skutečný výsledek: Program vypsal upozornění na neplatnou volbu a zobrazil znovu menu s výzvou k zadání volby
* Stav: Pass
* Poznámky: Důležité je, aby program po zadání neplatné volby dále pokračoval a nebyl nečekaně ukončen.

**TC09: Výběr neplatné možnosti z menu “volba čísla 0”**

* Popis: Ověření, že po zadání neplatného výběru “volba čísla 0” z menu se zobrazí upozornění na neplatnou volbu a znovu se zobrazí menu s možností nové volby.
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “0” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše upozornění “Neplatná volba.” a zobrazí znovu menu s výzvou k zadání volby.
* Skutečný výsledek: Program vypsal upozornění na neplatnou volbu a zobrazil znovu menu s výzvou k zadání volby
* Stav: Pass
* Poznámky: Důležité je, aby program po zadání neplatné volby dále pokračoval a nebyl nečekaně ukončen.

## Testovací případy pro funkci pridat\_ukol

**TC10: Zadání platných vstupů do názvu a popisu úkolu**

* Popis: Ověření funkčnosti přidání úkolu při zadání platného vstupu pro název i popis úkolu. Název = Nákup, Popis = Banán, chleba, máslo
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “1” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro přidání úkolu
3. Zadejte název úkolu “Nákup” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”
4. Zadejte popis úkolu “Banán, chleba, máslo” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše “Úkol ´Nákup´ byl přidán” a zobrazí hlavní menu
* Skutečný výsledek: Program vypsal “Úkol ´Nákup´ byl přidán” a zobrazil znovu hlavní menu
* Stav: Pass
* Poznámky: Správně vypsaná hláška o přidání úkolu je důležitá, aby uživatel věděl, že se mu úkol podařilo úspěšně přidat.

**TC11: Zadání prázdných vstupů do názvu nebo popisu úkolu**

* Popis: Ověření, že při ponechání obou prázdných vstupů (nebo i jen jednoho prázdného vstupu) a odeslání se zobrazí upozornění, že tyto vstupy musí být vyplněny a znovu se zobrazí možnost vyplnění názvu i popisu úkolu.
* Vstupní podmínky:
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “1” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro přidání úkolu
3. Název úkolu nechte nevyplněné a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”
4. Popis úkolu nechte nevyplněné a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše upozornění, že vstupy název i popis musí být vyplněné a znovu nabídne uživateli vyplnění názvu i popisu úkolu
* Skutečný výsledek: Program zobrazil upozornění, že vstupy název i popis musí být vyplněné a zobrazil znovu vyplnění názvu i popisu úkolu
* Stav: Pass
* Poznámky: Vypsaná hláška o nevyplněných vstupech pomáhá uživateli pochopit proč se úkol nepřidal a jak má dále postupovat.

## Testovací případy pro funkci zobrazit\_ukoly

**TC12: Zobrazení seznamu přidaných úkolů**

* Popis: Ověření, že se správně zobrazuje očíslovaný seznam přidaných úkolů ve formátu číslo úkolu, název a popis
* Vstupní podmínky: 4 přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “2” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše očíslovaný seznam úkolů, který bude obsahovat v tomto případě 4 úkoly, ve správném formátu
* Skutečný výsledek: Program vypsal očíslovaný seznam úkolů, který obsahuje 4 úkoly, ve správném formátu
* Stav: Pass
* Poznámky: Správné zobrazení seznamu úkolů je jednou ze základních funkcí programu

**TC13: Zobrazení prázdného seznamu přidaných úkolů**

* Popis: Ověření, že při prázdném seznamu úkolů se zobrazí hláška “Seznam úkolů je prázdný”
* Vstupní podmínky: žádné přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “2” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů

* Očekávaný výsledek: Program zobrazí hlášku “Seznam úkolů je prázdný”.
* Skutečný výsledek: Program zobrazil hlášku “Seznam úkolů je prázdný”.
* Stav: Pass
* Poznámky:

## Testovací případy pro funkci odstranit\_ukol

**TC14: Odstranění posledního úkolu**

* Popis: Ověření, že se správně odstraní poslední úkol ze seznamu úkolů
* Vstupní podmínky: 3 přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů a možnosti zadat číslo úkolu k odstranění
3. Zadejte “3”(v tomto případě poslední úkol) a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Úkol ´konkrétní název úkolu´ byl odstraněn.”
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Úkol ´konkrétní název úkolu´ byl odstraněn.”
* Stav: Pass
* Poznámky: Po odstranění úkolu je pro uživatele důležitá hláška o odstranění úkolu, aby věděl, že k odstranění došlo.

**TC15: Odeslaný prázdný vstup pro zadání čísla úkolu k odstranění**

* Popis: Ověření, že po zadání a odeslání prázdného vstupu se zobrazí upozornění na neplatnou volbu a znovu se zobrazí možnost zadání čísla k odstranění úkolu.
* Vstupní podmínky: 3 přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů a možnosti zadat číslo úkolu k odstranění
3. Nechte vstup prázdný (nevyplněný) a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Neplatná volba.” a znovu zobrazí možnost zadat číslo úkolu k odstranění.
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Neplatná volba.” a znovu zobrazil možnost zadat číslo úkolu k odstranění.
* Stav: Pass
* Poznámky:

**TC16: Zadán neplatný vstup hraniční hodnoty o jedno číslo nad počet úkolů**

* Popis: Ověření, že po zadání čísla 4 při 3 uložených úkolech se zobrazí upozornění na neplatnou volbu a znovu se zobrazí možnost zadání čísla k odstranění úkolu.
* Vstupní podmínky: 3 přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů a možnosti zadat číslo úkolu k odstranění
3. Zadejte “4” (číslo o 1 větší než počet úkolů) a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Neplatná volba.” a znovu zobrazí možnost zadat číslo úkolu k odstranění.
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Neplatná volba.” a znovu zobrazil možnost zadat číslo úkolu k odstranění.
* Stav: Pass
* Poznámky:

**TC17: Odstranění prvního úkolu**

* Popis: Ověření, že se správně odstraní první úkol ze seznamu úkolů
* Vstupní podmínky: 4 přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů a možnosti zadat číslo úkolu k odstranění
3. Zadejte “1” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Úkol ´konkrétní název úkolu´ byl odstraněn.”
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Úkol ´konkrétní název úkolu´ byl odstraněn.”
* Stav: Pass
* Poznámky: Po odstranění úkolu je pro uživatele důležitá hláška o odstranění úkolu, aby věděl, že k odstranění došlo.

**TC18: Zadání písmena “A” místo čísla úkolu k odstranění**

* Popis: Ověření, že při zadaném písmenu “A”, místo čísla, se zobrazí hláška o neplatné volbě
* Vstupní podmínky: 3 přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů a možnosti zadat číslo úkolu k odstranění
3. Zadejte “A” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter”

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Neplatná volba.” a znovu zobrazí možnost zadat číslo úkolu k odstranění.
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Neplatná volba.” a znovu zobrazil možnost zadat číslo úkolu k odstranění.
* Stav: Pass
* Poznámky:

**TC19: Odstranění úkolu z prázdného seznamu úkolů**

* Popis: Ověření, že při pokusu o odstranění úkolu z prázdného seznamu úkolů se zobrazí hláška “Seznam úkolů je prázdný” a zobrazí se hlavní menu
* Vstupní podmínky: žádné přidané úkoly
* Kroky testu:

1. Spusťte program.
2. Zadejte “3” a potvrďte stisknutím klávesy “Enter” pro zobrazení seznamu úkolů

* Očekávaný výsledek: Program vypíše hlášku “Seznam úkolů je prázdný” a znovu zobrazí hlavní menu.
* Skutečný výsledek: Program vypsal hlášku “Seznam úkolů je prázdný” a znovu zobrazil hlavní menu.
* Stav: Pass
* Poznámky: Důležitý test pro krajní případ kdy pokus o odstranění úkolu z prázdného seznamu úkolů může vyvolat chybu nebo zacyklení programu.